



1  
3

1.<sup>o</sup> Juegos populares

Localidad - Concordia

Escuela Nacional N.º 11.

Nombre del maestro que la remite - Mc Laura A. Jiménez

La Perinola

Para este juego se usa una especie de trompo con cuatro caras en las que se hallan impresas las letras P. S. C. N.

Los jugadores depositan antes de empezar el juego, la cantidad con que cada uno contribuye que es para todos igual por ejemplo \$ 0.10.

Cualquiera de los jugadores inicia el juego haciendo bailar el trompo, lo que repiten todos por turno.

Si al caer el trompo queda con la letra P. en la parte superior, quiere decir que debe poner igual cantidad a la depositada al principio.

Si cae la S. quiere decir que saca esa misma cantidad. Si cae la C. quiere decir que debe sacar todo lo que depositaron todos los jugadores y si cae la N. no debe sacar nada, ni poner. Así continúan todos los jugadores en igual forma.

1. B. b) Juegos populares

Localidad - Concordia

Escuela - Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Mc Lamsky

CV La sortija

Es un juego tradicional que se ha jugado con gran entusiasmo, principalmente en los aniversarios patrios. Hoy se juega varias veces en las ciudades.

Consiste en un arco que se presenta adornado con ramas de árboles o pintado con listas de colores vivos, o los de la bandera argentina. En el medio de él, se coloca un gancho del que pende un aro de metal.

Los que toman parte en el juego son por lo general buenos jinetes que a una señal dada salen a todo galope por orden, cada uno con una varilla con la que deben sacar el anillo citado. El que consigue hacerlo obtiene un premio. Como es los son varios, continúa el juego en la misma forma hasta terminarse los premios.

1. B. Juegos populares

Localidad - Concordia

Escuela - Nacional N.º 12.

Hombre del maestro que la remite - Mc Laural Páñez

establecidos. Estos consisten en dinero o en objetos como pañuelos de seda, alfileres de corbata, anillos, relojes etc.

C3 El palo jabonado

Consiste en un palo completamente revestido de jabón, en cuya parte superior se coloca una bandera, o el objeto que se ha designado como premio.

El que consigue llegar hasta arriba, sacando lo que se ha colocado en la parte superior del palo, obtiene el premio. Este consiste en dinero, trajes, pañuelos etc.

1.º B. b) Juegos Populares

Localidad - Concordia

Escuela Nacional N.º 11.

Nombre del maestro que la remite - Dr. Rauraceláinez

### CX Carrera con disfraz

Se ponen cuatro o más finetes a distancia de un metro uno de otro.

A distancia de doscientos, trescientos o cuatrocientos metros se colocan tantos paquetes conteniendo ropa que servirá de disfraz para cada uno de los finetes. A la señal del que hace de juez salen todos a la carrera y al llegar al punto donde están los paquetes echan pie a tierra, desmenuen los paquetes y cada uno se viste con la ropa que le correspondió.

Después de bien vestidos montan otra vez a caballo y vuelven a la carrera al punto de partida. Gana el que llega primero.



1.º B. b) Juegos populares

Localidad - Concordia.

Escuela - Nacional N.º 11.

Nombre del maestro que le remite - Mo Laura Auzain

El choclón

Se juega en una mesa de billar con ocho, diez o doce bolitas de mármol. En un extremo de la mesa hay un agujero. En el otro extremo se coloca la persona que juega. tira las ocho, diez o doce bolitas juntas haciéndolas rodar con la palma de la mano sobre la mesa tratando de que todos entren en el agujero. Si lo consigue es choclón, es decir gana, lo mismo que si consigue hacer entrar un número par de bolitas. Pierde si entran o queda un número impar de bolitas.

La Carrera de embolsados

Los que participan de este juego se meten dentro de una bolsa que se ata fuertemente a la cintura. En esta forma se corre la carrera, ganando el que llega primero a la raya.

1.º B. b) Juegos populares  
Localidad - Concordia.

Escuela Nacional N.º 11.

Nombre del maestro que la remite - No Rauracestinez

### Las bochas

Para este juego se necesitan 8 bolas de madera y una mas chica, denominada bochin.

De las 8 primeras cuatro son lisas y cuatro rayadas para no confundirse los jugadores que juegan en dos bandos. Pueden jugar dos, cuatro, u ocho.

El lugar donde se desarrolla el juego se llama cancha de bochas, que es un terreno bien liso y rodeado de tablas, o gruesos maderos.

Se inicia el juego tirando el bochin a la distancia que se dese. El mismo tira una bocha grande tratando de que se aproxime o se pinte al bochin. El contrario trata de desalojarlo de su lugar para que quede más cerca de él y así se sigue hasta que se tiran las 8 bochas. El número de bochas más cercanas al bochin, da el número de tantos. El juego se continúa hasta que uno de los bandos



1. B. b) Juegos populares

Localidad - Concordia.

Escuela - Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que lo remite - Sr. Laura Fajina  
haya alcanzado el número de tantos establecido  
con anterioridad.

C.º La Taba

Para este juego se usa un hueso sacado de la  
rodilla del animal vacuno. Tiene dos caras:  
una lisa denominada azar y la otra con u-  
na concavidad.

Juegan dos personas a una distancia de  
tres o cuatro metros. Cada uno de ellos tira la  
taba. Si cae del lado liso pierde y si del  
otro gana. También puede caer de los otros lados no  
enumerados y en estos casos sigue el juego.

1.º B. b/ Juegos Populares 9  
Localidad - Concordia.

Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Al Raurausáñez

CM La ciega o 31.

El juego se hace en una mesa de billar con dos bolas y bolillas marcadas con los números 17, 18, 19, 20, 21 y 22. Se marca el centro de la mesa con los números 2, 3, 4, 5 y 6 colocando palitos encima de cada uno. El jugador coloca una bola en el extremo de la mesa, detrás de los palitos y algo retirada del borde. Pone la segunda bola en el extremo contrario, hacia la derecha. Con el taco hace rodar la segunda bola, que es la que está en el extremo próximo al jugador, tratando de que toque a la primera, para que ésta a su vez voltee los palitos.

Caidos éstos se suman los puntos obtenidos según el lugar que ocupen los palitos. Así por ejemplo: si han caído los números 5, 3 y 6, el jugador ha hecho 14 puntos. Tíde una bolilla de las marcadas que debe tenerlas otra persona en una bolsa, el que las mez-

1.º B. b) Juegos populares  
Localidad - Concordia.

Escuela - Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Mr. Rauracainez  
 ella y saca de ellas una cantando a la vez el número. Si ha salido el 18 por ejemplo o el 19 se suma sobre los puntos primeramente obtenidos que alcanza en este caso a 320 33, por lo que ha pasado de 31 y pierde. Si al efectuarse el mismo juego descrito el contrario hace 31 o menos gana.

CIV La carrera de la bandera.

Tomar parte en este juego varios finetes. El que hace de juez entrega la bandera a uno de ellos. Este sale adelante de los otros que lo siguen de atrás para quitarle la bandera.

El trayecto a recorrer es una vuelta de un kilómetro mas o menos, de ida y vuelta.

Los finetes se van quitando la bandera si pueden, y el que llega al punto de partida con la bandera, gana el premio que consiste en dinero u objetos varios.

4: a) Procedimientos y recetas populares para la curación de enfermedades.

Localidad - Concordia. Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Sr. Laura Sainez

Para curar las indigestiones se toma un pichón de paloma; se le cortan las uñas, se abre vivo y se coloca sobre el estómago. Al día siguiente debe tomarse un purgante.

Se tuesta una rebanada de pan, se moja en vino de buena calidad, se le echa canela en polvo y luego se aplica sobre el estómago. Así pueden alimentarse las personas que no pueden comer.

Para las indigestiones dan resultado los fomentos de vinagre bien caliente.

Para el pasmo se aplican lips calientes polvoreados con azufre.

El palam-palam con sebo caliente desinfecta una lastimadura.

4: a) Procedimientos y recetas populares para la cura  
ción de enfermedades

Localidad - Concordia Escuela Nacional N.º 12,

Nombre del maestro que la remite - Sr. Rauracestainez

Se cuece la amapola en leche y con ella  
se hacen tuchas contra los dolores de muela.

El huaco en caña se aplica para las descam-  
posturas de estómago.

La grasa de gallina desinflama una herida.

El té con limón facilita la digestión.

Se pone en aguardiente flores de floripolín y  
pimienta en grano y luego se hacen fric-  
ciones para curar el reuma.

Para el asma se hacen cigarrillos con hojas  
de chamico y el paciente debe fumarlos.

La grasa de pescado cura los callos.

N.º 2) Procedimientos y recetas populares para la curación de enfermedades.

Localidad - Concordia. Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Mr. Raurael Sainez

Las inflamaciones de la vista se curan lavándola con agua de rosas blancas.

Pueden calmarse los dolores de oído echando en él tres gotitas de aceite donde se han freído hojas de ruda picadas o tres gusanitos de la humedad.

Quando en el oído hay gusanos se los hace salir acercando hojas de albahaca.

Para echar las lombrices se huele ruda o ajenojo y durante nueve días seguidos se toma en ayunas la de ajenojo. Luego se toma un purgante.

Contra el insomnio da resultado un té de lechuga.

Para echar la solitaria se come semillas de zapallo.

13  
curación  
en el  
ojos  
medad  
salir  
ajeno  
ayunas  
de de  
semi

H.º a) Procedimientos y recetas populares para la cura  
ción de enfermedades

Localidad. Concordia. Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Mr Raurausain  
Para curar las mordeduras de perro, se corta a éste  
el pelo de la cola, se frie en aceite y se aplica  
sobre la lastimadura.

Las heridas se lavan con agua de apio e inma-  
ción y se curan con las hojas del anterior  
reducidas a polvo.

En los casos de insolación puede emplearse  
un vaso de agua que se coloca invertido so-  
bre una toalla doblada en cuatro que debe  
estar sobre la cabeza del paciente; el agua hier-  
ve y quita el calor.

Los arzuolos desaparecen mirando en ayunas  
durante tres mañanas seguidas el fondo de  
una botella que contiene un poco de aceite.

4.º b) Lo que se sabe de algunas plantas  
de la región.

Maestra: María Laura Suárez



4.<sup>ta</sup>) Lo que se sabe de algunas plantas de la región -

Localidad - Concordia - Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Me Rauracefainy

Las hojas de cedrón y torangil se usan en té para regularizar la marcha del corazón.

Las hojas del bálsamo curan las heridas.

La viólita en té y en jarabe da resultado contra los resfriados de los niños.

La calaguala tiene propiedades muy buenas para fortalecer la sangre.

Una cocción de apio se toma para purificar la sangre; a su vez sirve para el lavado de heridas.

La barba de choco regulariza el funcionamiento de los riñones.

La cáscara sagrada se usa como purgante.

4.º b) Lo que se sabe de algunas plantas de la región.

Localidad - Concordia. Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que la remite - Mr. Pascual Pérez

Algunas afecciones de la vista se curan gotando la con la flor de Santa Lucia

Las siete sangrías se hace en agua y ésta se toma para purificar la sangre.

El sánalo-todo, cura cualquier lastimadura.

El agua de berro y el mismo en ensalada cura las afecciones pulmonares.

El mastuerzo se ingiere para despararar la sangre en los golpes internos.

La cicuta en cataplasma se usa como madurativo.

El agua de cola de caballo cura las afecciones de los riñones y el hígado.

4.º Lo que se sabe de algunas plantas de la región.

Localidad - Concordia. Escuela Nacional N.º 12.  
hombre del maestro que lo remite - Mc Lauracaine  
La concorosa se aplica contra las afeciones pulmonares y el pecho.

La corteza del chañar cura el asma.

El agar-agar, se usa como purgante.

El arazá es un purificador de la sangre.

El cipó se usa contra las picaduras de víboras.

El culantrillo se emplea como pectoral y para purificar la sangre.

Una cocción de yerba de pollo se aplica contra el empacho.

El té de hojas de ucalifates es tomado para la curación de resfrios.

4: b) Lo que se sabe de algunas plantas de la 19  
región.

Realidad - Concordia. Escuela Nacional N: 12.

Nombre del maestro que lo remite - Mc Rausa Jaimé

El agua de zanahoria cura la ictericia.

La flor de manzanilla y marcela se usan  
en té en los casos de cólicos.

La margarita del campo cura las llagas

El llantén se aplica con el mismo resultado.

La raíz de la quina en agua o vino  
despierta el apetito; en leche es un alimento espe-  
cial.

Una cocción de oreja de gato se aplica con-  
tra los dolores de nuca.

El algaribay se aplica contra las descom-  
posturas de estómago.

4: 1/ Lo que se sabe de algunas plantas de la región -

Localidad - Comcordia. Escuela Nacional N: 12.

Nombre del maestro que lo remite - Mr. Laura Cufajines

La pitanga en té es aplicada contra los desarreglos intestinales.

Las hojas de mercurio se aplican con buen resultado para maturar y curar los granos.

La actinisa alivia los dolores de cabeza.

El quaycuri sirve para purificar la sangre.

El abajo y el abojito cozidos en agua curan las heridas.

El trébol se usa para baños.

Se usa la ortiga para baños calientes.

4.º Lo que se sabe de algunas plantas de la región.

Localidad. Concordia. Escuela Nacional N.º 12.

Nombre del maestro que lo remite - Mr. Rauracé J. J. J. J.

El té de sauco y cambará para calmar la tos.

La tuna puesta en agua desprende una goma que aplicada al cabello lo hace crecer.

Se usa el pari-pari para curar el asma.

El huaco en té es muy usado contra los resacas.

La cáscara de granada en té es usada contra los trastornos intestinales.