



Localidad Melagro 4.  
Escuela N.º 15  
Maestra que la remite - Neófito Montiveros Moreyra

## La Firmeza

### Danza Característica

Que me mandaste decir, que te amara con firmeza,  
Que me mandaste decir que te amara con firmeza,  
Porque nadie está obligado  
A pagar correspondencia  
Porque nadie está obligado  
A pagar correspondencia

Darás una vuelta con tu compañera  
Con la tras trancera, y con la delantera  
Ponle los oídos, y también los sentidos  
Como corresponde con la mano al hombro.  
Ay que no, no, no  
Que me da vergüenza  
Bápatate la cara que te doy licencia

Con ese costado, con el otro lado  
Con esos moditos, ponle el codito  
Retírate un paso, damele un abrazo,  
Otro poquito, damele un besito  
Ay que no, no, no, que me da vergüenza  
Bápatate la cara que te doy licencia.

Fin

### Adivinanzas

En blancos pañales nací  
En verdes me crié  
Y tanto padecí  
Que en amarillo me quedé

} La naranja

Una vieja enredadora } la vid



Un viejo trepador { el sarmiento  
Una niña bonita { la uva  
Y un hijo predicador { el vino

En un camino  
Encontré una dama } La damajuana  
Pregunté su nombre }  
Y me dijo Juana

## CA Don Juan de las casas blancas Juego Infantil

- 1º - Don Juan de las casas blancas
- 2º - Mandé mi señoría
- 3º - Cuantos panes hay en el horno
- 4º - Un circo y un quemau
- 5º - Quien lo quemó
- 6º - El ferrito julio
- 7º - Hórquemelo
- 8º - Tilin - - - tilin - - - tilin.

### Explicación del juego

Todos los niños formados dan el frente hacia el mismo lado.  
El niño que queda en uno de los extremos responderá las preguntas: 2º, 4º y 6º. Otro niño que parado al frente será el jefe y hará las preguntas: 1º, 3º, 5º y 7º.  
La pregunta 8º responderán todos los niños del juego.  
Al ordenar el jefe (la 7º Hórquemelo) el niño que queda en el extremo opuesto de la fila, da media vuelta, queda cruzando los brazos y con el frente al lado opuesto de su posición primitiva. Así se continua hasta que todos los niños quedan como el anterior, es decir ahorcados.